Influence me! – Brettspiel

Worum geht es in dem Spiel?

Schlüpfe in die Rolle einer Influencerin oder eines Influencers. Du kriegst Produkte präsentiert und musst dich entscheiden, ob du dafür Werbung machen oder davor warnen willst. Ob du dich richtig entschieden hast, erfährst du von anderen Promis. Falls ja, bekommst du mehr Followerinnen und Follower. Wenn nein, verlierst du an Zuspruch. Am Schluss gewinnt jene Person, die die meisten Anhängerinnen und Anhänger vorzuweisen hat. Klingt einfach? Ist es aber nicht! Denn genauso wie im wahren Leben ist es auch hier oft schwer zu verstehen, ob Produkte es wert sind, sie weiterzuempfehlen und welche Mechanismen hinter dem Erfolg von Influencer*innen stehen.

Was brauche ich, um das Spiel zu spielen?

- Laptop bzw. Notebook, auf dem PowerPoint installiert und die Präsentation „Influ-Spiel“ (von der Webseite des schnitt # stellen-Projektes) heruntergeladen ist.
- Farbausdruck des Spielfelds (auf der Projektwebseite als PDF verfügbar) – am besten in der Größe A3.
- Zwei Spielfiguren – eine rot (am besten rosa) und eine andere blau (am besten himmelblau).

HINWEIS: Das Spiel kann auch von mehreren Personen gespielt werden, die sich in ein rotes bzw. rosa- und ein (himmel-)blaues Team einteilen. Dafür ist es von Vorteil, den Laptop an einen (möglichst großen) Bildschirm anzuschließen, wobei auch auf einen guten Sound zu achten ist. Des Weiteren ist in diesem Fall zu empfehlen, dass eine Person die Rolle einer*s Moderator*in bzw. Spielleiter*in übernimmt, die die Präsentation steuert und den Mitspielenden Anweisungen gibt.

Wie läuft das Spiel grundsätzlich ab?

- Jene, die mit der roten bzw. rosafarbenen Figur spielen, stellen diese auf das Spielfeld bei der (mit der Zahl 1 markierten) gelben Stufe der linken Rolltreppe auf, während jene, die mit der (himmel-)blauen Figur spielen, diese auf der (mit der Zahl 2 markierten) gelben Stufe der rechten Rolltreppe positionieren.
- In der PowerPoint-Präsentation erscheinen nach dem Intro abwechselnd rosafarbene Folien, die der*dem Spieler*in bzw. dem Team 1 zugeordnet sind und himmelblaue Folien, die die Spieler*in bzw. das Team 2 betreffen. Insgesamt gibt es vier Durchläufe pro Spieler*in bzw. Team.
- Die Mitspielenden werden zumeist aufgefordert, sich dafür zu entscheiden, ob sie für ein Produkt Werbung machen (Daumen hoch) oder davor warnen (Daumen runter). Jeweils einmal kommt auch eine Wissensfrage vor, wobei die Spielenden eine von drei Antwortalternativen auswählen müssen (angezeigt durch Anzahl der hochgehobenen Finger).
- Nach jeder Entscheidung bzw. Wahl erhalten die Spielenden ein Feedback. Wenn dieses positiv ausfällt, können sie ihre Figur um einen Schritt auf das nächste farbige Feld in Richtung grün (Rolltreppe hinunter) ziehen. Bei negativem Feedback müssen sie ihre Figur auf dem nächsten farbigen Feld in Richtung rot (Rolltreppe hinauf) platzieren.
- Am Schluss hat jene Person bzw. jenes Team gewonnen, deren bzw. dessen Figur am weitesten in Richtung grün positioniert ist (das Erreichen des großen grünen Feldes ist nicht notwendig).

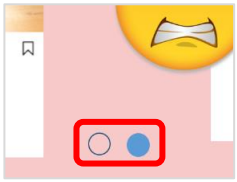
Wie steure ich die PowerPoint-Präsentation?

ACHTUNG: Die Pfeiltasten auf der Computertastatur NIE zum Navigieren verwenden!

FOLIEN	HAUPTFUNKTIONEN
Intro	• Start der Präsentation mit der Funktionstaste [F5] oder das PPT-Menü ‚Bildschirmpräs.' • Abspielen des Intro-Videos mit Klick darauf • Wechsel zur nächsten Folie mit Klick überall außer dem Video
Entscheidungen	• Anzeigen der Entscheidung durch Klick auf einen der Daumen (= Wechsel zur Feedback-Folie) • Wechsel zur nächsten Folie durch Klick auf das Logo oben (NICHT auf das Bild links!)
Wissensquiz	• Anzeigen der Entscheidung durch Klick auf die (zur jeweiligen Antwortnummer gehörende) Anzahl der Finger oder auf die Antwort selbst • Wechsel zur nächsten Folie durch Klick auf das Logo oben

ZUSATZFUNKTIONEN

- Bei den Feedback-Folien kann mit Klick auf das Bild links die jeweils dazu gehörende vorangehende Aufgabenfolie (Entscheidung bzw. Quizfragen) wieder aufgerufen werden.
- Bei den letzten Feedback-Folien (jeweils vierter Durchlauf) werden unten jeweils ein rosa und ein himmelblauer Kreis angezeigt. Mit Klick auf einen dieser Kreise wird die jeweils dazu gehörende ‚Siegesfolie' eingeblendet. Sobald abzusehen ist, dass eine*r der Spielenden bzw. eines der Teams das Spiel gewonnen hat, wird der farblich dazu passende Kreis angeklickt.



Was sind meine Aufgaben, wenn ich Moderator*in bzw. Spielleiter*in bin?

SZENE	SPIEL-LEITUNG & MODERATION	PPT-STEUERUNG
Aufstellung + Intro		PPT einblenden
	Spieler*innen auffordern, ihre Spielfiguren aufzustellen – jeweils bei der gelb markierten Mitte einer der Rolltreppen	Wenn Spieler*innen bereit sind, Video anklicken (wird abgespielt)
	Nach dem Abspielen des Videos NUR folgendes erklären: Daumen hoch, wenn Empfehlung des Produkts / Daumen runter, wenn Warnung davor	Nach der Erklärung eine beliebige Stelle der Folie anklicken (nicht auf das Video)
Entscheidungen (Empfehlung / Warnung)	Folie abspielen lassen. Zum Schluss (wenn Fragezeichen erscheint) jeweilige*n Spieler*in auffordern, die Entscheidung anzuzeigen	Abhängig von der Entscheidung den dazu passenden Daumen anklicken
	Bei positivem Feedback (Promi-Reaktion) Spieler*in dazu auffordern, ein Farbfeld vor und bei negativem ein Farbfeld zurück zu gehen	Sobald Spieler*in auf neuer Position steht, Klick auf LOGO oben (nicht auf das Bild links)
Wissensquiz (jew. nur ein Mal pro Spieler*in)	Nachdem die Folie ‚abgespielt' ist, die*den Spieler*in auffordern, die Entscheidung mit den Fingern anzuzeigen	Abhängig von der angezeigten Zahl das dazu gehörende Icon (oder die Frage) anklicken
	Bei positivem Feedback (der Schüler*innen) ein Feld vor, ansonsten ein Feld zurück zu gehen	Sobald Spieler*in auf neuer Position steht, Klick auf LOGO
Finale	Sobald in der Schlussrunde klar ist, dass eine*r der Spieler*innen bzw. eines der Teams gewinnt, auf den farblich dazu passenden Kreis unten auf der jeweiligen Promi-Reaktionsfolie klicken = Link auf die jeweilige „Siegesfolie"	